  
**Колледж космического машиностроения и технологий**

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ УП.01.01 ПО МОДУЛЮ ПМ.01 «РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ»**

**Выполнил:**

**Ухин Константин**

**Студент 3 курса**

**Группы:**

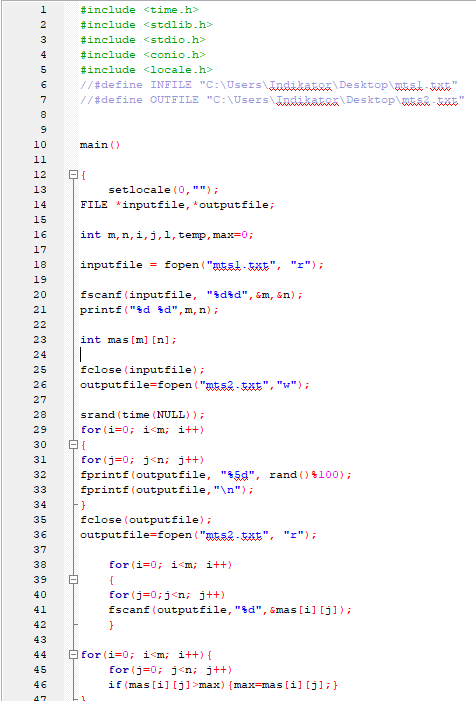
**П3-19**

**Проверил преподаватель**

**Раздел 1. Системное программирование и решение алгоритмических задач.**

Тема 1.1 Работа с ресурсами.

1. Работа с библиотекой <time.h>. / <stdlib.h>

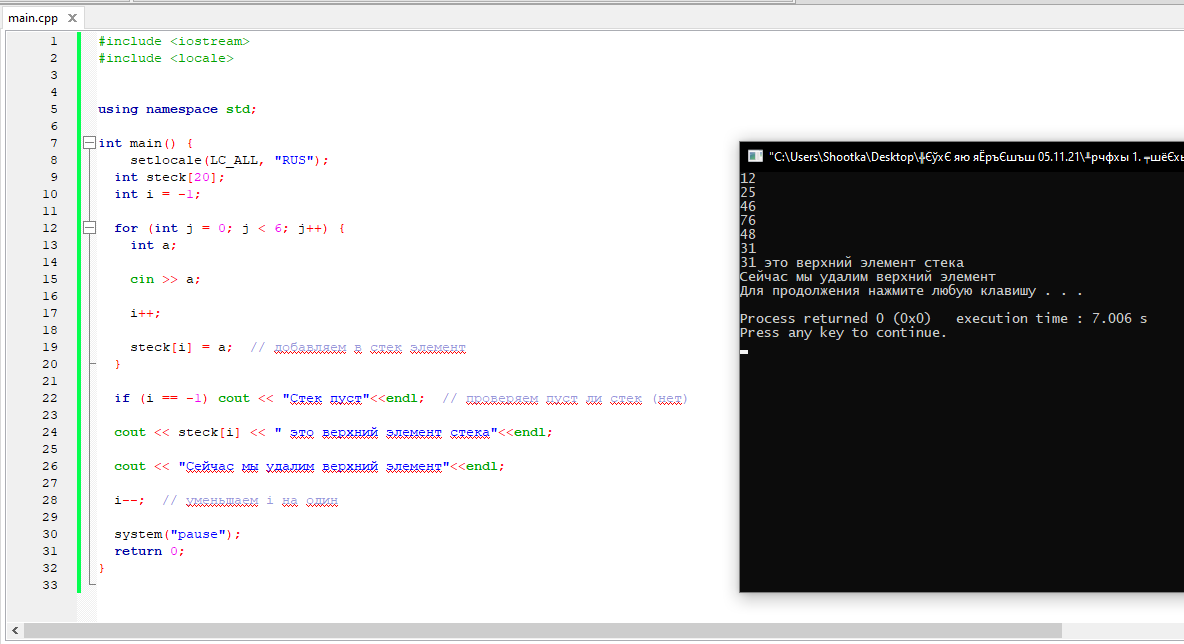


Используется библиотека time.h для избегания повторений рандомных элементов массива при повторных запусков программы.

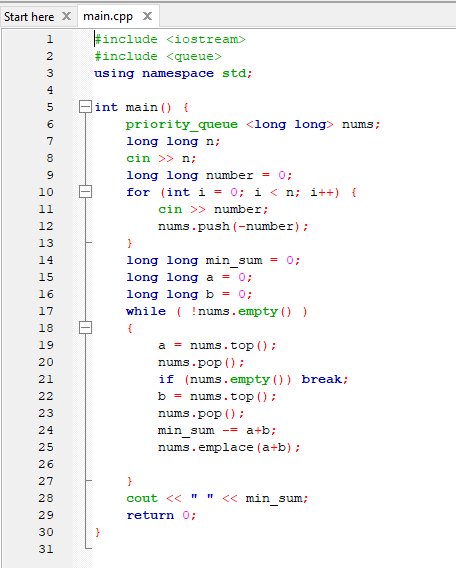
Библиотека stdlib.h используется для создания случайных чисел.

Тема 1.2 Абстрактные типы данных.

1. Реализация АТД «Стек» Средства отладки программ.

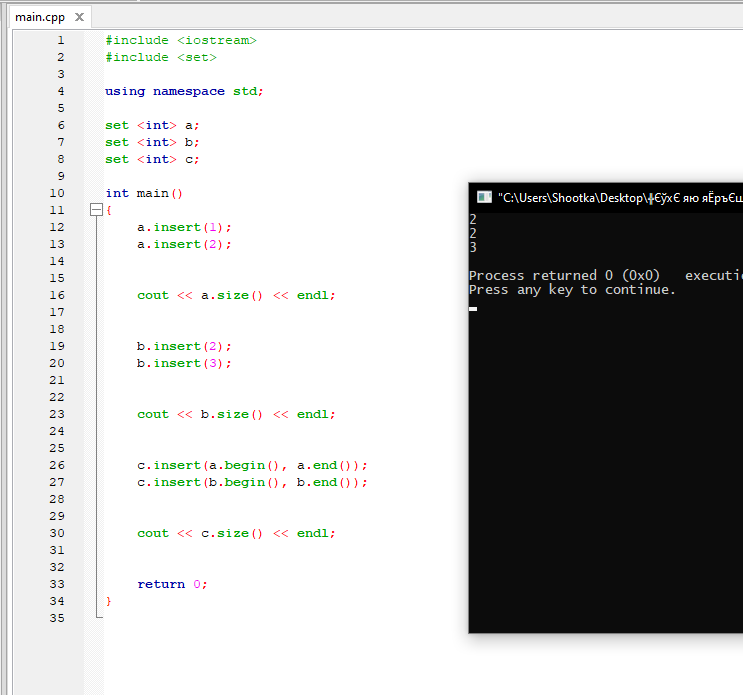


1. Реализация АТД «Очередь».



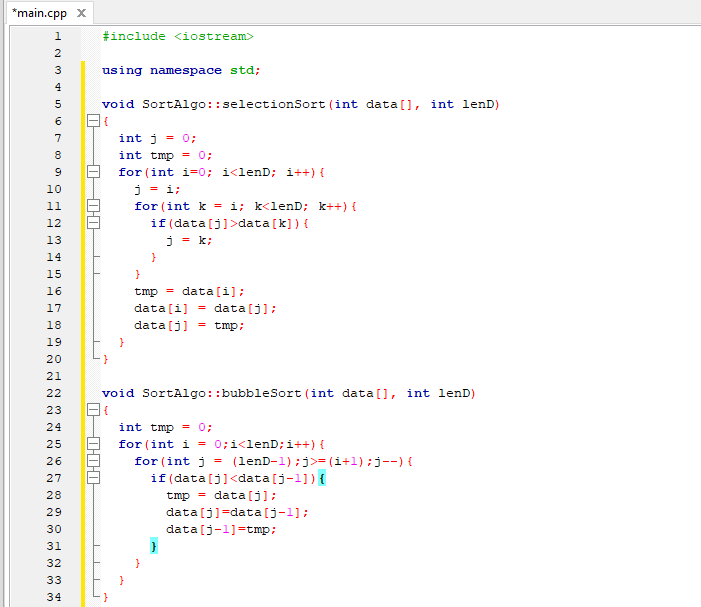
1. Реализация АТД «Циклический список».
2. Реализация АТД «Множество».

Реализовано в виде объединение множеств

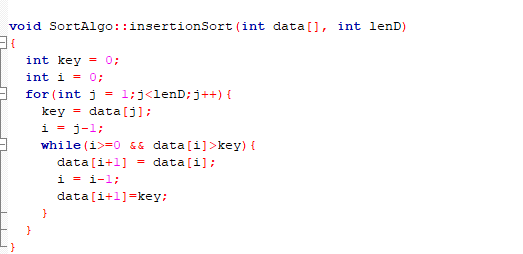


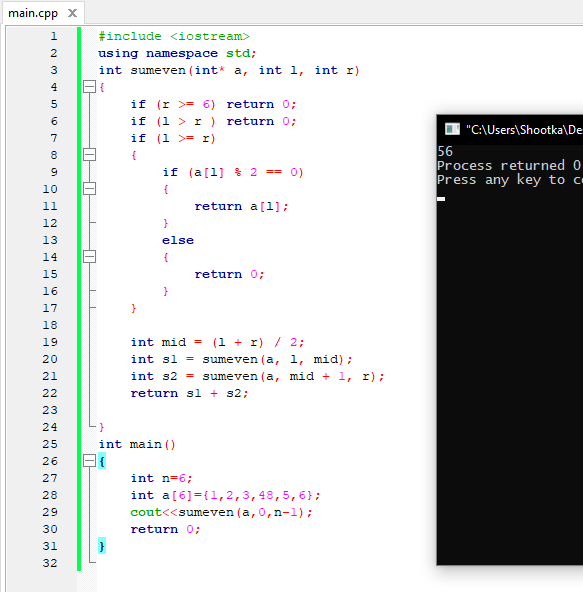
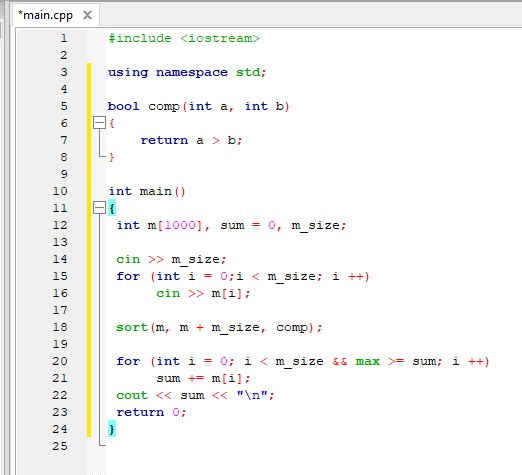
1. Разработка комплекса «Сортировки».

Сортировка выбором.

Пузырьковая сортировка.   


Сортировка вставками.



1. «Разделяй и властвуй». 
2. «Жадный» алгоритм. 
3. Работа с деревьями.
4. Реализация метода динамического программирования.
5. През по сортировки.

**Раздел 2.Работа с текстом.**

Тема 2.1 Разработка текстового редактора.

Тема 2.2 Разработка текстового редактора.

1. Постановка задачи.

Создание калькулятора с интерфейсом.

